



あしたのチーム

デザイナー組織の
評価制度と運営にお悩みの方へ



あしたのチーム デザイン事業部の デザイナー組織の作り方と その人事評価制度

2019.08.09 Fri

@GINZA SIX 11F

あしたのチーム 本社セミナールーム

18:30 - 20:30

受付開始 / 18:00 (予定)

note

2019年1月に月間アクティブユーザー数1,000万人を突破。

会員登録者数100万人のコンテンツプラットフォーム

[note (株式会社ピースオブケイク運営)]で、

公式[#デザイン 記事まとめ]に取り上げられ、合計100以上の「スキ」を獲得した

<「デザイン組織、お悩みあるある」をどう解決する?自分はどうしてみました。>

多くのデザイナーの方々に共感いただいた記事の内容を元に、

弊社のサービス「ゼットイ!評価®」を用いた

あしたのチーム デザイン事業部の人事評価制度を

デザイン事業部 部長 鈴木雄大より直接、

記事にはない、より深いところまで解説させていただきます。

さらに、デザイナーの採用に関わる話など

デザイン組織の立ち上げ・運営に悩んでいらっしゃる方にも

ご納得いただける内容となっております。

みなさまのご来場、お待ちしております。

※スキ=note ブログの「いいね」。※プログラムに関しては、決定し次第随時更新いたします。

https://note.mu/ys_ashita_ddiv/n/n10a36b585377



お申し込みはこちらから

03-4577-3320 / seminar@ashita-team.com





< 講演者 >

株式会社あしたのチーム
デザイン事業部
部長 兼 クリエイティブディレクター
鈴木 雄大

株式会社 博報堂 プロダクツ (2010年4月～2015年8月)

フリーランスを経て、企画制作事業本部でグラフィックデザイナーとして従事。クライアントへのプレゼンテーションや外注管理なども行いつつ、広告企画立案なども経験。

株式会社 クラウドワークス (2015年9月～2018年2月)

コミュニケーションデザイン室を経て、組織変更に伴い、ビジネスディベロップメントDivと経営企画室を兼務。アートディレクター/デザイナー(グラフィック&UIデザイン)として、広告デザインや新規サービスの立ち上げ(主にブランディング)や既存サービスのUI改善などに従事。

株式会社 あしたのチーム (2018年4月～現在)

デザイン事業部 部長 兼 クリエイティブディレクターとして、デザイナーのマネジメントと並行し、全社マーケティングのブランディング・デザインを監修。コンピテンシークラウド®開発では、UIデザインの監修も担当。2018年4月の入社直後に、コーポレートアイデンティティ刷新のプロジェクトをGINZA SIX オフィスフロアデザイン監修などを含め担当。さらに、WebマーケティングにおけるCPA改善・CV向上施策に貢献。その他、UXリサーチ活動の推進およびデザイナーの教育なども行っている。

あしたのチーム デザイン事業部の デザイナー組織の作り方と その人事評価制度

< 開催日程 >

8月9日 金曜日

18:30～20:30 (受付開始 18:00 予定)

< 対象 >

インハウス・制作会社などを問わずデザイン
組織の評価制度や運営にお悩みの方

参加費無料 / 定員20名

〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX 11F
株式会社あしたのチーム セミナールーム
東京メトロ丸ノ内線・銀座線・日比谷線「銀座」駅 徒歩2分



FAXでのお申し込みも受付けております

貴社名	役職
氏名	フリガナ
ご住所	〒
ご連絡先	TEL e-mail FAX
個人情報の取り扱いについて (必ずチェックしてお申込み下さい) <input type="checkbox"/> 同意して申込み	

※お申し込みは開催3日前に受付締め切りとさせていただきます。

■ご記入いただきました個人情報は、製品の情報提供、弊あしたのチームが主催するセミナー・イベント情報などを提供する場合に利用させていただきます。■これらの個人情報は、個人情報保護管理者が適切な安全管理のもと管理しております。■原則としてお客様の同意なく第三者へ開示・提供は致しません。■お客様が弊社へ個人情報を提供することは任意です。提供されない場合には、今回のサービスが受けられなくなる場合があります。■個人情報に関するお問い合わせは、ホームページに掲載されている「個人情報相談窓口」までお願い申し上げます。(個人情報に関するページ) 株式会社あしたのチーム: <https://www.ashita-team.com/privacy/about>

